System Sekvens Diagram

LAV SSD FÆRDIG TIL TORSDAG OG SKRIV EN KONKLUSIO

CreateSale()

CreateSale() starter med UIet kalder en metode nede i inputUI der spørger efter employeeID, og derefter kørere de hele vejen ned modellaget og finder den employee vi indtastede idet på. Egentlig skulle denne funktion være automatiseret efter vores login system, så den automatisk ville tage den medarbejder der er logget ind. Derefter bliver der fundet et item ud fra et itemID. Derefter kalder den en metode der spørger hvor mange items der er med det itemID. Derefter er der et check på om det ønskede antal er større end itemsInstock, og så længe det er det bliver du bedt om at indtaste et nyt tal. Herefter bliver selve kaldet kaldet til at oprette salget nede i controlleren, med flere af parametrene fra oven. Hvor den først finder employee, derefter kaldes konstruktøren i Sale så salget oprettes, derefter bliver der oprettet et discount objekt som knyttes til salget, derefter bliver salget lagt over i salgs containeren, og til sidst bliver der tilføjet en salgslinie.

AddSalesLineItem()

Vi starter med at hente et item fra item containeren igennem controlleren. Derefter er der et loop som checker om inputQuntity er størrere end de items vi lige har hentet. Derefter bliver itemIDet hentet sammen med prisen og items på lageret, derefter bliver saleslineitemet oprettet med en pris, og et objekt af item, og hvor mange af dem der er i. Nu bliver SLi så lagt ind i et salg, efter den er lagt ind i salget bliver stock opdateret så den passer med virkeligheden. Herefter er det hvis det er et salg med units, - dette bliver checket i det enkelte salg, der er det lavet sådan at den altid tager de varer der har lagt længst tid på lageret, det bliver gjort ved at tage de første fra listen, derefter bliver de tilføjet. Til sidst fjernes de fra lageret.

Hvad gør vi med designklassediagram

Hvordan skal metoderne kommenteres

Hvor mange SSD skal der i rapporten – skal man beskrive dem slavisk ?

UnitTest.

Perspektivering ?

Eventuelt konklusion ?

## Konklusion

Vi skulle lave et system til vestbjerg byggecenter, hvor vi først lagde en tidsplan, som vi faktisk har overholdt og endda nogle gange været foran. For at lave et system til byggecentret måtte vi lave en analyse af byggecentret for at finde ud af hvordan det egentlig var opbygget. Vi fandt ud at deres økonomi var helt udmærket, og de sagtens kunne ansætte en konsulent til at holde styr på deres IT fremover. Herefter var der en række af krav systemet skulle overholde, og vi skulle finde ud af hvilke ting der skulle prioiteres højst, og ved hjælp af parker benson valgte vi at salg ville være den vigtigste usecase at få implementeret. Nu skulle der designes dette var der mange uenigheder over, om hvordan det ville være smartest, og vi har da også ændret på det et par gange løbende, men vi syntes vi er kommet frem til en rigtig fornuftig løsning. Så skulle der kodes, dette gik ret stærkt, og somme tider for stærkt, så diagrammerne ikke blev helt overholdt. Alt i alt syntes vi, vi har lavet et fornuftigt projekt, der er nogle nogle småting i kodningen der måske kunne være bedre, men ellers fint. Gruppearbejdet har fungeret fint, vi har uddelt opgaverne så folk vidste hvad de skulle lave. Alting er ikke lavet helt færdigt, men hvis byggecentret ønsker det skulle det være nemt at udvide systemet med de ting der mangler.